

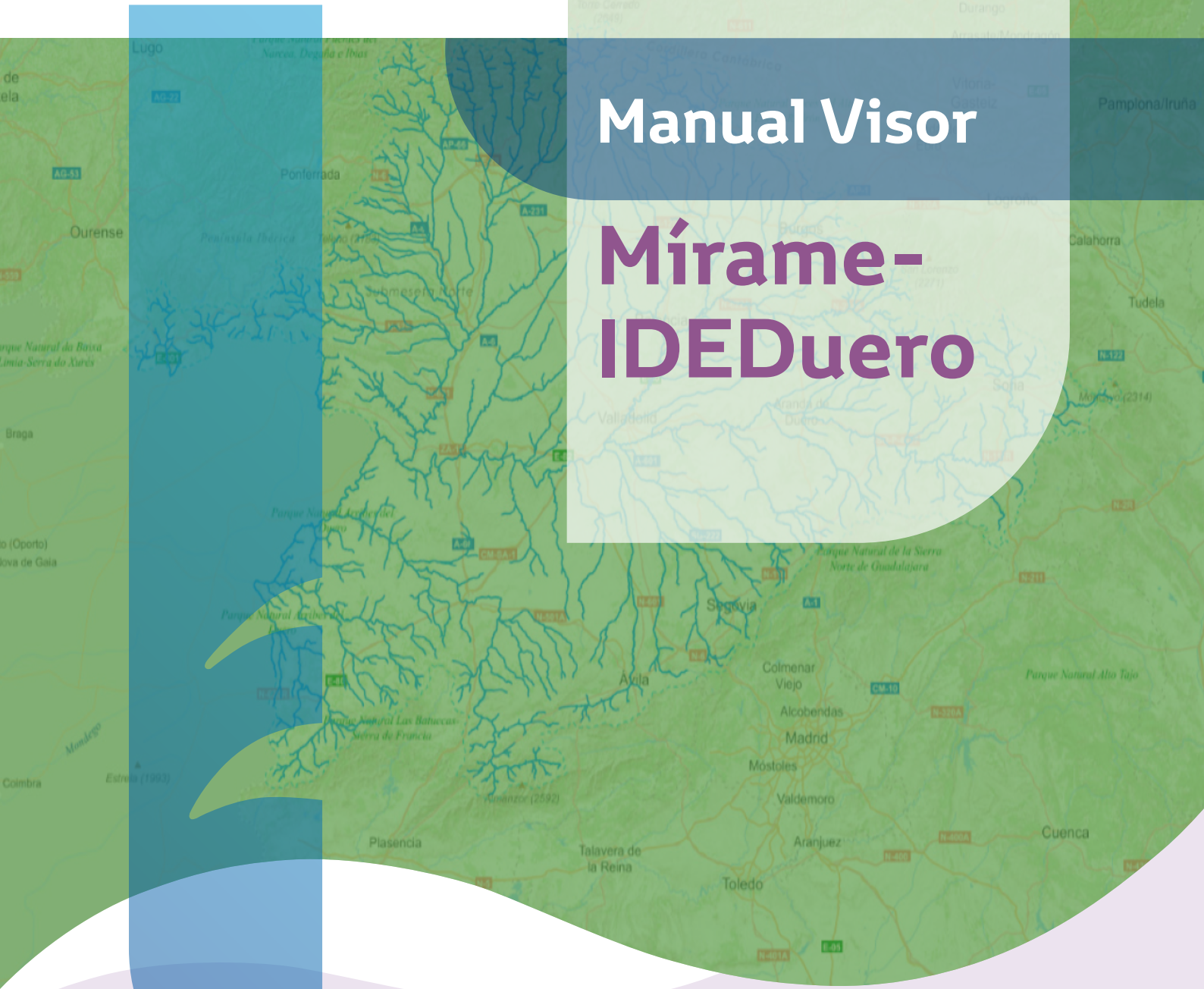


PROGRAMA



Manual Visor

Mírame-
IDEDuero



VICEPRESIDENCIA
TERCERA DEL GOBIERNO
MINISTERIO
PARA LA TRANSICIÓN ECOLÓGICA
Y EL RETO DEMOGRÁFICO

CONFEDERACIÓN
HIDROGRÁFICA
DEL DUERO, O.A.





MANUAL VISOR MÍRAME-IDEDUERO.

© Grupo Tragsa (Grupo SEPI)

Sede Social: Maldonado, 58 - 28006 Madrid - Tel.: 91 322 60 00 - www.tragsa.es

Diseño y maquetación: Kaché Diseño

ÍNDICE

ÍNDICE DEL DOCUMENTO

1. ACCESO A LA WEB	5
2. HERRAMIENTAS DEL VISOR	6
2.1. HERRAMIENTAS DE LA IZQUIERDA	6
2.1.1. MENÚ	6
2.1.2. BUSCAR UN LUGAR	8
2.1.3. BUSCAR POR LUGARES	8
2.1.4. BUSCAR PARCELA/CATASTRO	8
2.1.5. BUSCAR POR COORDENADAS	10
2.2. HERRAMIENTAS DE ZOOM	10
2.2.1. ZOOM AL RECUADRO	10
2.2.2. HISTORIAL	11
2.2.3. HERRAMIENTAS DE ZOOM	11
2.3. CONSULTAR CAPAS	11
2.4. HERRAMIENTAS DE MEDICIÓN	12
2.4.1. MEDIR DISTANCIAS	12
2.4.2. MEDIR ÁREAS	12
2.5. GESTIÓN DE VECTORES	12
2.5.1. CARGAR UNA CAPA	12
2.5.2. CREAR UNA CAPA	13
2.5.3. SELECCIÓN DE ELEMENTOS DE UNA CAPA	13
2.5.4. CREAR ELEMENTOS DE UNA CAPA	13
2.5.5. EDICIÓN	15
2.5.6. ESTILO	16
2.5.7. ANÁLISIS	17
2.5.8. DESCARGAR	19
2.5.9. AYUDA	19

ÍNDICE

2.6. COMPARADOR DE MAPAS	20
2.6.1. COMPARADOR DE MAPAS EN ESPEJO	20
2.6.2. COMPARADOR DE CAPAS SÍNCRONO	20
2.6.3. COMPARADOR DE CAPAS	20
2.6.4. TRANSPARENCIA	21
2.7. ZONA INFERIOR IZQUIERDA	22
2.7.1. INFORMACIÓN DE COORDENADAS	22
2.7.2. LÍNEA DE ESCALA	24
2.8. ZONA INFERIOR CENTRAL	24
2.8.1. COORDENADAS	24
2.8.2. SISTEMA DE COORDENADAS	24
2.9. ZONA INFERIOR DERECHA	24
2.9.1. OBTENER UBICACIÓN ACTUAL	24
2.9.2. CAPAS DE FONDO	25
2.9.3. MAPA DE SITUACIÓN	25
2.9.4. CONTROL DE ESCALA	26
2.10. HERRAMIENTAS DE LA DERECHA	26
2.10.1. AYUDA	27
2.10.2. CAPAS	27

ÍNDICE DE FIGURAS

FIGURA 1. PANTALLA PRINCIPAL MÍRAME-IDEDUERO	5
FIGURA 2. PANTALLA PRINCIPAL DEL VISOR MÍRAME-IDEDUERO	6

1. Acceso a la web

El Mírame-IDEduero es una Infraestructura de Datos Espaciales, ubicada un portal web de uso libre, en el que hay una gran cantidad de información geoespacial relativa a la demarcación hidrográfica Duero.

A través del visor del Mírame se puede consultar gran variedad de información geográfica y temática organizada en temáticas o grupos de tipos de datos.

Esta información se puede descargar en formatos fácilmente procesables.

Con este manual se pretende que el usuario pueda manejar este visor a través de todas sus funciones y obtenga las consultas y descargas de toda la información disponible que pueda necesitar, de una forma sencilla.

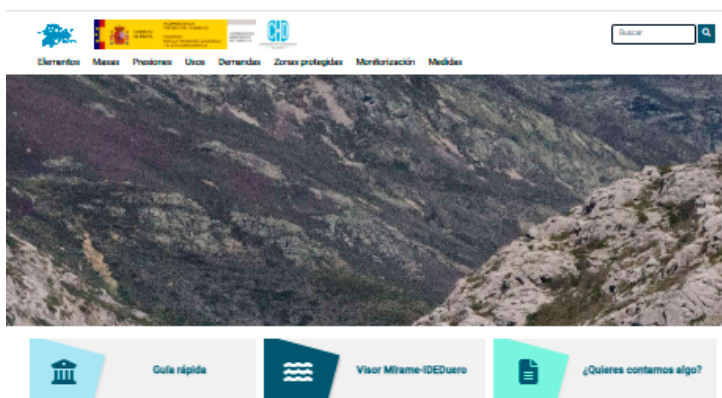
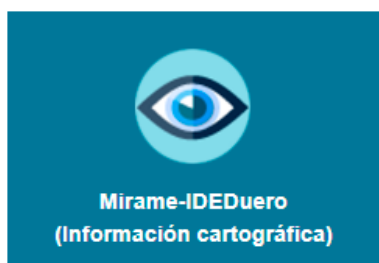


Figura 1. Pantalla principal Mírame-IDEduero.

2. Herramientas del visor

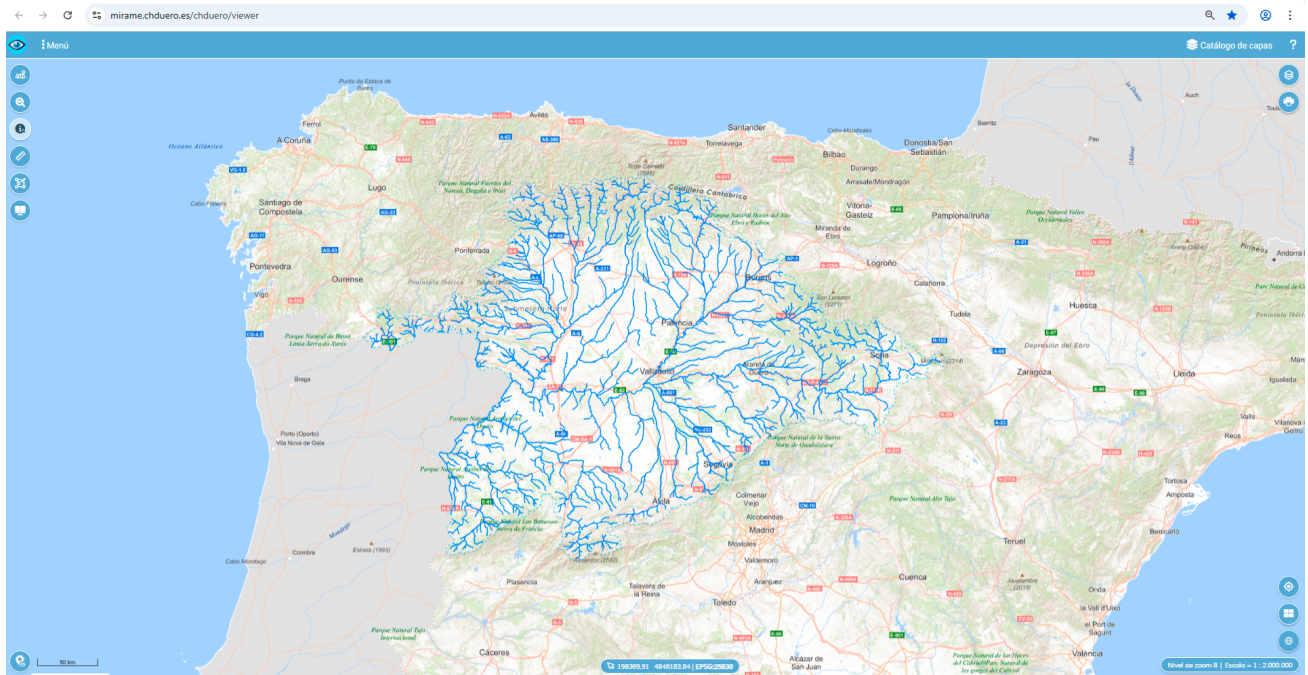


Figura 2. Pantalla principal del Visor Mirame-IDEduero.

2.1. HERRAMIENTAS DE LA IZQUIERDA

2.1.1. MENÚ

Esta herramienta nos permite guardar el mapa que estamos consultando con las capas que tengamos cargadas y las que creamos.



Desplegando



Clicando sobre Guardar mapa



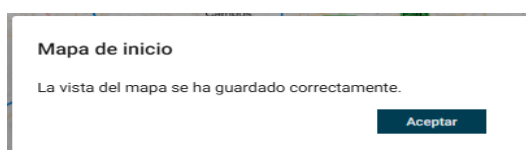
2.1.1.1. MAPA DE INICIO Mapa de inicio

Nos permite definir la vista de las capas que deseemos al iniciar el visor. De este modo tendremos nuestro mapa inicial personalizado. Para ello clicamos sobre la herramienta y para que funcione debemos de aceptar las cookies propias.

Esta web utiliza cookies propias para guardar la información de esta vista de mapa. ¿Está seguro de que desea seguir con la navegación y crear la cookie? [Más información sobre las cookies](#)

[Rechazar](#) [Aceptar](#)


A continuación, nos sale el aviso de que se ha realizado correctamente la acción.




2.1.1.2. COMPARTIR MAPA Compartir mapa

Esta herramienta nos permite compartir la URL mediante una la visualización del mapa que estamos realizando. Clicamos en compartir mapa y copiamos el texto al portapapeles.

Compartir mapa

Copie esta dirección e inclúyala en un navegador para visualizar estas capas 

```
https://mirame.chduero.es/chduero/viewer?
showLayers=634-
308&zoom=10&x=-503050.6112086192&y=5153768.572
767384
```

Copie el siguiente bloque de código en su archivo HTML, para incrustar nuestro visor en su propia página web 

```
<iframe
src='https://mirame.chduero.es/chduero/viewerMini?
showLayers=634-
308&zoom=10&x=-503050.6112086192&y=5153768.
572767384' width='500' height='400' scrolling='no'
frameborder = '0' />
```

2.1.1.3. MAPAS FAVORITOS

Con esta herramienta podemos guardar diferentes vistas que queramos utilizar, también podemos borrarlas.

Pinchamos sobre la herramienta y escribimos el nombre de la vista. Después pinchamos en añadir.

Mapas favoritos

Nombre vista *

[Añadir](#)

Después podemos seleccionar la vista, cambiarla o borrarla seleccionándola.

★ Mapas favoritos

Nombre vista *
Ejemplo

<input type="checkbox"/>	Nombre
<input type="checkbox"/>	Ejemplo

Página 1 de 1 - Total registros 1

Ítems por página: 5

★ Mapas favoritos

Nombre vista *
Ejemplo

<input checked="" type="checkbox"/>	Nombre
<input checked="" type="checkbox"/>	Ejemplo

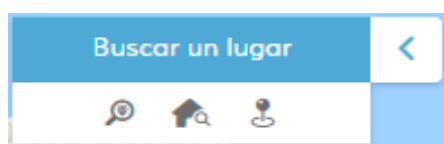
Página 1 de 1 - Total registros 1

Ítems por página: 5

2.1.2. BUSCAR UN LUGAR

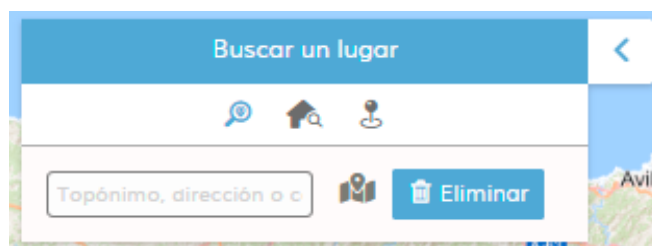


Desplegado :



2.1.3. BUSCAR POR LUGARES

Se puede hacer la localización bien escribiendo un topónimo, escribiendo una dirección o mediante el icono del pinchando un punto en el mapa:



Para borrar los elementos de "Buscar por lugares" clicando sobre el icono de la papelera: Eliminar.

2.1.4. BUSCAR PARCELA/CATASTRO

2.1.4.1. BUSCAR POR PARCELA

Buscando la provincia y el municipio, y a continuación escribiendo el polígono y parcela. Por último, le damos a buscar y el visor nos lleva a la parcela que hemos seleccionado.

2.1.4.2. BUSCAR CATASTRO

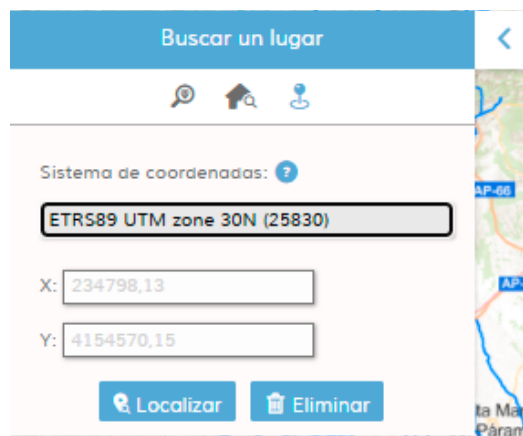
Escribiendo la referencia catastral y clicando en buscar, el visor nos lleva a esa parcela catastral.

En esta opción también podemos consultar la referencia catastral de una parcela en el mapa. Para ello se tica el icono de Consulta de referencia y luego en el mapa clicamos el punto del que queremos conocer su referencia catastral.

Para borrar los elementos de "Buscar parcela/catastro: clicando sobre el icono de la papelera: Eliminar.

2.1.5. BUSCAR POR COORDENADAS

Seleccionamos el sistema de coordenadas en el que tengamos el punto que queremos localizar, escribimos las coordenadas y pinchamos en localizar.

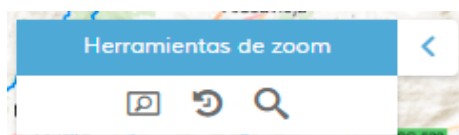


Al lado de Sistema de coordenadas se encuentra un icono de interrogación: EPSG, es un servicio web de código abierto que funciona como una interfaz para la base de datos de códigos EPSG.

Para borrar los elementos de "Buscar por coordenadas" clicando sobre el icono de la papelera: Eliminar.

2.2. HERRAMIENTAS DE ZOOM

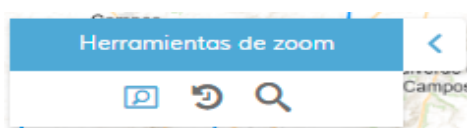
Desplegado



2.2.1. ZOOM AL RECUADRO

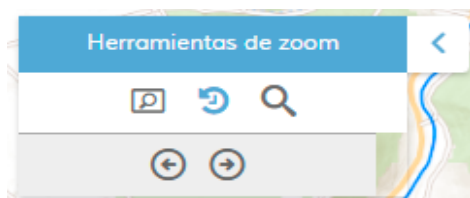
Lo seleccionamos y hacemos un recuadro con el ratón manteniendo pulsado el botón izquierdo sobre la zona en la que queremos hacer zoom.

Para dejar de hacer esta acción deseleccionamos la herramienta.



2.2.2. HISTORIAL


Seleccionando este icono podemos volver a otras vistas previas, pinchando en la flecha de la izquierda, vista anterior, y si pinchamos sobre la flecha de la derecha iremos a la vista siguiente.



2.2.3. HERRAMIENTAS DE ZOOM

Para aumentar el zoom del mapa clicamos sobre la lupa con el + (aumentar zoom) y si queremos alejarnos pinchamos sobre la lupa con el - (disminuir zoom).

2.3. CONSULTAR CAPAS

Seleccionando 

Clicando sobre un objeto de la capa nos salen todas las capas que estén superpuestas en ese punto.

Nos saldrá un recuadro con la información de estas capas. Destaca dentro de esta información el identificador, clicando sobre este dato obtenemos los datos del elemento que hemos seleccionado de la capa elegida.

Ejemplo:

Masas río	
Identificador:	30400155
Nombre:	Río Carrión 8
Identificador de tramo:	30502284
Nombre de tramo:	Río Carrión
Naturaleza:	Muy modificada
Ecotipo:	Ejes mediterráneo-continentales poco mineralizados
Longitud del tramo:	3.132,41 m
Longitud total de la masa:	22.946,94 m

2.4. HERRAMIENTAS DE MEDICIÓN



2.4.1. MEDIR DISTANCIAS



Seleccionamos la herramienta de medir distancia, y en la visita del mapa clicamos con el botón izquierdo del ratón la distancia que queremos medir. Cuando terminamos hacemos doble clic con el ratón en el último punto. De este modo queda representada esta distancia e indicada la longitud sobre la línea.

Podemos hacer el número de mediciones que queramos.

Para dejar de hacer mediciones deseccionamos la herramienta.

Si queremos borrar las mediciones pulsamos en la papelera, en eliminar.

2.4.2. MEDIR ÁREAS

Seleccionamos la herramienta de medir área, y en la visita del mapa vamos clicando con el botón izquierdo del ratón los diferentes puntos de la superficie que queremos medir. Para finalizar la medición hacemos doble clic con el ratón en el último punto. Quedando el área representada con la medida obtenida.



Podemos hacer el número de mediciones que queramos.

Para dejar de hacer mediciones deseccionamos la herramienta.

Si queremos borrar las mediciones pulsamos en la papelera, en eliminar.

2.5. GESTIÓN DE VECTORES



2.5.1. CARGAR UNA CAPA

Podemos seleccionar una capa que tengamos cargada previamente en seleccionar una capa.



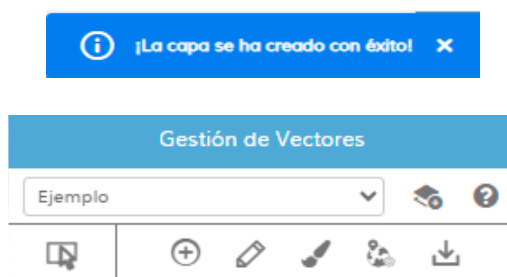
2.5.2. CREAR UNA CAPA

Crear una nueva capa vectorial en el icono 

A continuación, pondremos el nombre de esta nueva capa y pinchamos sobre el botón de OK.

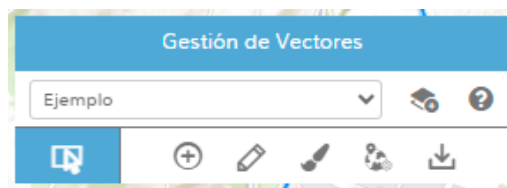


Saldrá un mensaje informativo indicando que la capa se ha creado con éxito y se cargará automáticamente en las capas.



2.5.3. SELECCIÓN DE ELEMENTOS DE UNA CAPA

En esta capa podemos seleccionar elementos de esa capa







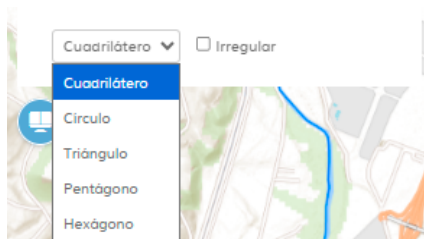
2.5.4. CREAR ELEMENTOS DE UNA CAPA


Podemos crear elementos en esta capa con la herramienta Crear



Podemos crear diferentes figuras en el mapa como:

- **Puntos:** Clicando la herramienta  y dibujando en el mapa.
- **Líneas:** Clicando la herramienta  y dibujando en el mapa.
- **Polígonos:** Clicando la herramienta  y dibujando en el mapa.
- **Figura:** Clicando la herramienta , seleccionando el tipo de figura y dibujando en el mapa.



- **Punto de coordenadas:**  Esta herramienta permite crear puntos escribiendo las coordenadas. Seleccionamos el sistema de coordenadas, escribimos las coordenadas y clicamos en **dibujar**.

Gestión de Vectores

Ejemplo  


     

SRS:

X:

Y:

Dibujar

- **Textos:** Por último, podemos escribir en el icono textos . Escribimos el texto que queramos y marcamos en el mapa el lugar donde queremos que esté.

Gestión de Vectores


Ejemplo  


     

Texto:









2.5.5. EDICIÓN

Se pueden modificar los elementos de una capa con la herramienta de edición . Con ella se pueden:

2.5.5.1. EDITAR GEOMETRÍAS

Con la herramienta  seleccionamos la figura que queremos modificar y podemos variar los vértices o directamente borrar geometrías en el botón




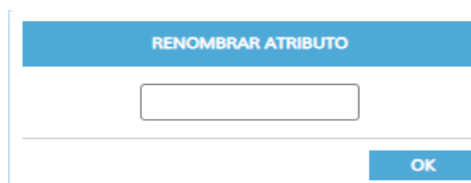
- **Agujero:** Esta herramienta  permite realizar agujeros en las figuras.
- **Rotación:** Primero seleccionamos la figura que queremos rotar con la herramienta , y la figura se selecciona con un cuadrado rojo. A continuación, seleccionamos la herramienta de Rotación  y sale un círculo rojo en el vértice inferior izquierdo de la selección. Así podemos rotar ya la figura desplazando el círculo rojo en sentido horario o antihorario.
- **Escalar:** Primero seleccionamos la figura que queremos rotar con la herramienta , y la figura se selecciona con un cuadrado rojo. A continuación, seleccionamos la herramienta de Escalar  y se marcan los vértices de la selección con un cuadrado rojo, desde estos cuadrados podemos aumentar o disminuir la figura seleccionada.
- **Mover:** Primero seleccionamos la figura que queremos rotar con la herramienta , y la figura se selecciona con un cuadrado rojo. A continuación, seleccionamos la herramienta de Mover  y clicando sobre la figura seleccionada podemos desplazarla donde deseemos.
- **Atributos:**  Permite añadir una columna nueva a la tabla de atributos de la capa que estamos creando. Clicamos sobre la herramienta y pinchamos sobre nueva columna. escribimos el nombre de la nueva columna y clicamos en OK.


Se crea una nueva columna con tantas filas como elementos tiene nuestra capa:





A partir de aquí puedo rellenar los datos que nos interese de la tabla de atributos.

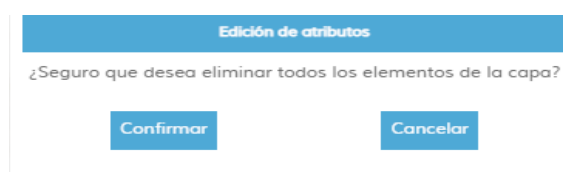
También puedo modificar el título de la columna pinchado sobre  y renombrándola:



Puedo borrar el atributo pulsando sobre la papelera de al lado del título del atributo .

También puedo crear nuevos atributos, pulsando sobre nueva columna. 

- **Limpiar:** Clicando sobre la papelera de la edición  puedo borrar todos los elementos de la capa pinchando sobre el botón confirmar.



2.5.6. ESTILO

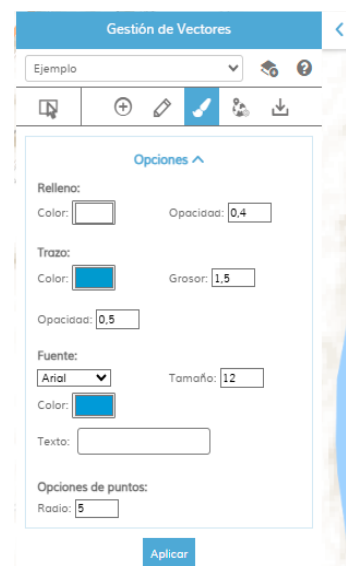
Podemos modificar la apariencia de los elementos que hemos representado utilizando esta herramienta.



Clicamos en opciones y aquí podemos modificar el color del relleno y su opacidad. También color, grosor y opacidad de la traza. Así como incluir algún texto y seleccionar el color, el tamaño y la fuente del mismo.

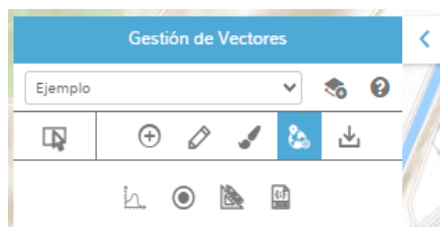
Opciones de punto nos permite definir en la visualización el tamaño del punto que hemos creado.

Por último, para guardar los cambios y que se muestren clicamos sobre aplicar.



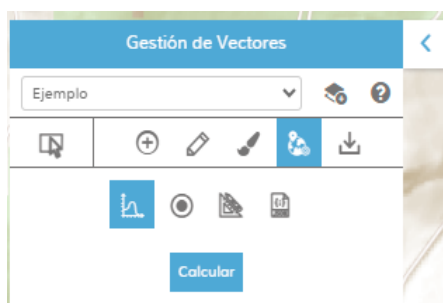
2.5.7. ANÁLISIS


Esta herramienta nos permite hacer un análisis rápido de los diferentes elementos que componen nuestra capa, a continuación, veremos estas funciones.

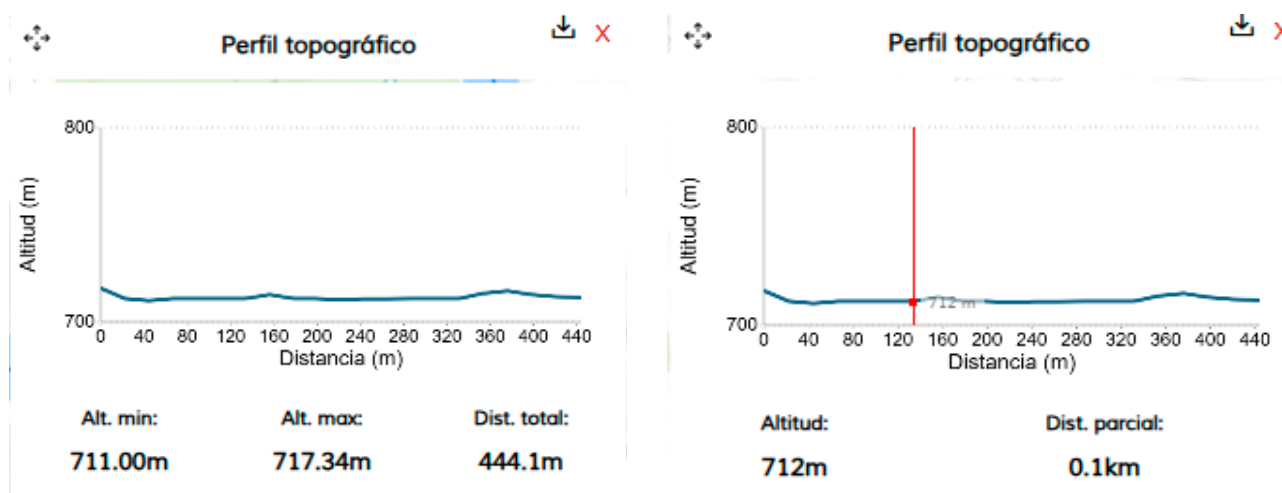


2.5.7.1. PERFIL TOPOGRÁFICO


Esta herramienta crea un perfil topográfico del elemento que seleccionemos de nuestra capa, es especialmente útil para figuras lineales.




Es necesario tener previamente seleccionado un elemento con la herramienta Selección . A continuación, pulsamos sobre el botón Calcular del perfil topográfico. Y nos sale el gráfico.



Colocándonos sobre el perfil, se marca en rojo y nos da la altitud, vemos donde se localiza el punto marcado en el gráfico donde se corresponde en el mapa.

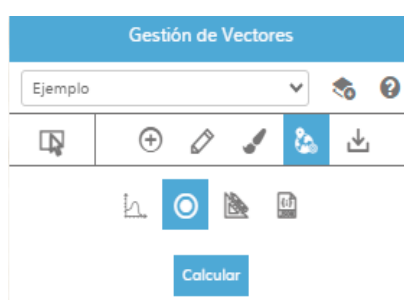
Podemos desplazar el gráfico por toda la ventana, haciendo clic sobre la ventana arrastrable .


Este gráfico lo podemos descargar como imagen pinchando sobre el icono de descargar .

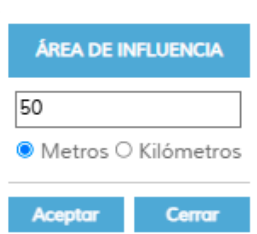
El perfil topográfico lo podemos cerrar en el aspa .

2.5.7.2. ÁREA DE INFLUENCIA

Nos permite crear un perímetro del ancho que queramos sobre las figuras de nuestra capa. Clicamos sobre calcular y escribimos el ancho del que queremos nuestra área de influencia, podemos seleccionar las unidades, y le damos a aceptar.




Podemos hacer el área de influencia solamente para una figura, para ello seleccionamos el elemento de la capa deseado con la herramienta Selección  y a continuación clicamos en calcular el área de influencia. Definimos un área del radio que queramos, podemos elegir las unidades también, y clicamos sobre aceptar.

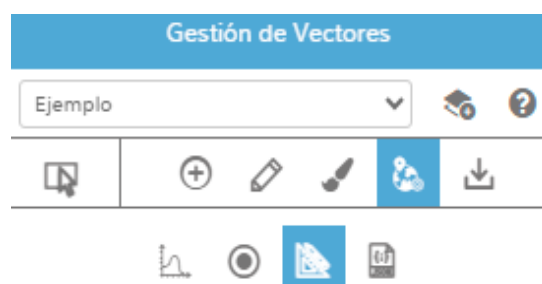


Para borrar el área de influencia, a la derecha vemos las capas, la capa del área de influencia es la bufferLayer. Podemos ocultarla en el símbolo del ojo (Ocultar servicio), eliminar esta capa del mapa en la papelera o variar su opacidad en la barra de gradiente.




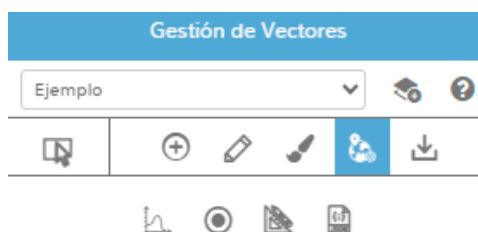
2.5.7.3. EXTENSIÓN


Esta herramienta nos permite conocer la longitud o superficie de una figura que tengamos representada en nuestra capa. Es necesario seleccionar la figura que queremos medir utilizando la herramienta , y la figura se selecciona con un cuadrado rojo



2.5.7.4. GEOJSON

Esta herramienta  nos permite ver el GeoJSON de nuestra capa.




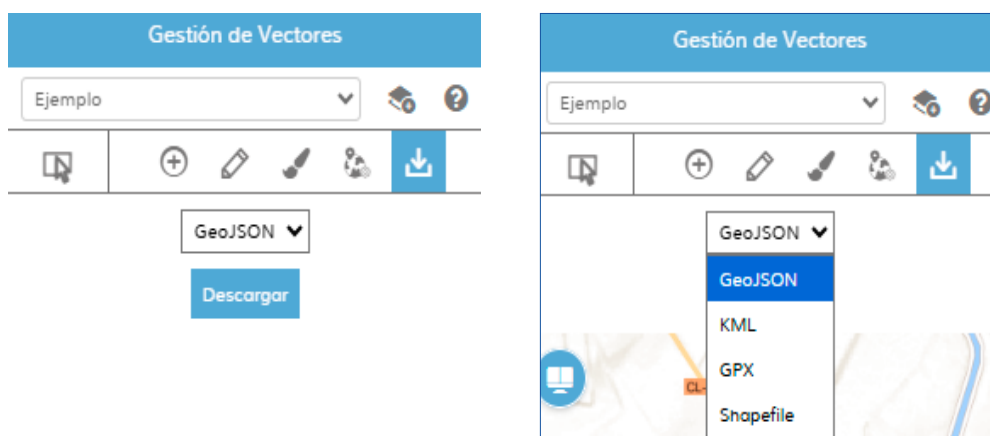
También podemos ver el GeoJSON de las figuras que seleccionemos utilizando la herramienta de Selección .

2.5.8. DESCARGAR

Esta herramienta permite descargar las capas que hemos creado. Podemos descargarlas en diferentes formatos (GeoJSON, KML, GPX y Shapefile) que podemos ver clicando sobre el desplegable:

Y pinchando sobre el botón de descargar.

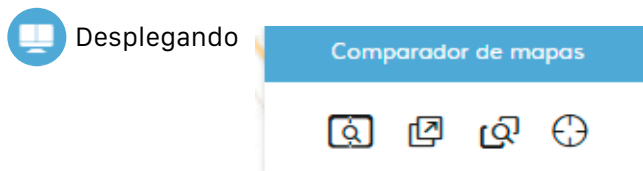
También podemos descargar solamente los elementos seleccionados utilizando previamente la herramienta de Selección .



2.5.9. AYUDA

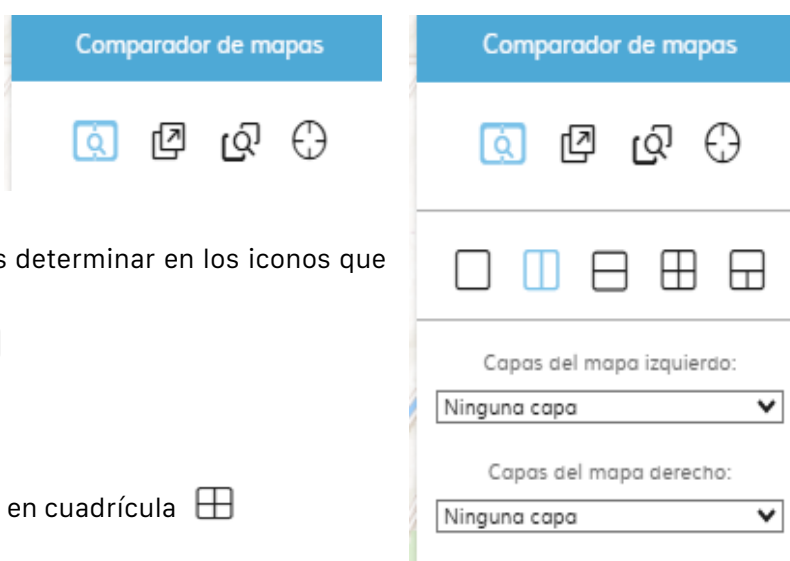
Esta herramienta  nos da información sobre las diferentes funciones que tiene la Gestión de Vectores.

2.6. COMPARADOR DE MAPAS



2.6.1. COMPARADOR DE MAPAS EN ESPEJO

Nos permite visualizar varios mapas de la misma ubicación con diferentes capas en cada vista.



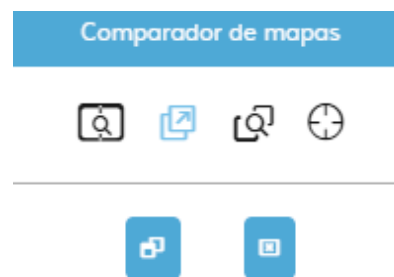
La colocación de los mapas la podemos determinar en los iconos que aparecen debajo:

- Mapa standard: Un solo mapa
- Dos mapas verticales
- Dos mapas horizontales
- Mosaico de mapas: Cuatro mapas en cuadrícula
- Un mapa arriba y dos abajo

2.6.2. COMPARADOR DE CAPAS SÍNCRONO

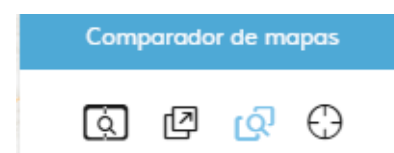
Esta herramienta nos permite abrir un nuevo mapa en una ventana emergente pulsando Abrir nueva ventana . En estos mapas se pueden cargar diferentes capas y permite obtener información de ellas utilizando la herramienta de Consultar capas .

Para cerrar la ventana se pulsa el botón Cerrar todas las ventanas .



2.6.3. COMPARADOR DE CAPAS

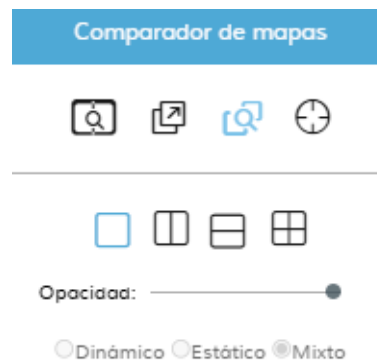
Esta herramienta nos permite comparar varias capas que tenemos cargadas en el mapa visualizando en un mismo mapa diferentes vistas. Podemos definir una de las capas que queremos que se vea en cada vista del mapa.



Nos permite visualizar varios mapas de la misma ubicación con diferentes capas en cada vista.

La distribución de los mapas la podemos determinar en los iconos que aparecen debajo:

- Mapa standard: Un solo mapa
- Dos mapas verticales
- Dos mapas horizontales
- Mosaico de mapas: Cuatro mapas en cuadrícula



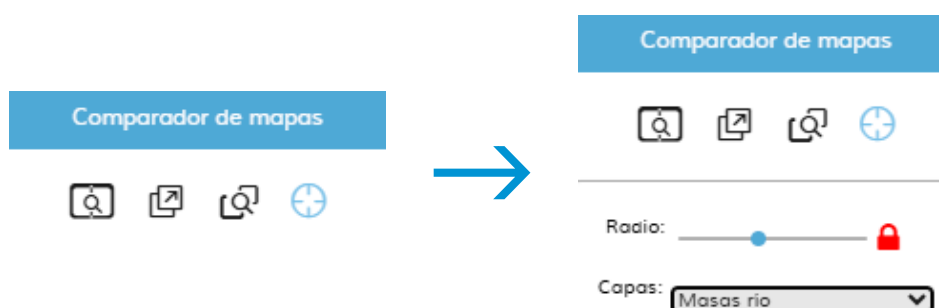
La división de las vistas del mapa viene definida por el centro con el modo **Estático** o las podemos variar con el ratón seleccionando el modo **Mixto**. También podemos hacer que el ratón sea la propia línea divisoria de mapas seleccionando el modo **Dinámico**.

Esta herramienta permite variar la opacidad de las capas con el gradiente de opacidad.

Opacidad:

2.6.4. TRANSPARENCIA

Sobre el mapa base esta herramienta permite visualizar un círculo de una de las capas que previamente hemos cargado.




Seleccionamos la capa que queremos visualizar en el desplegable y podemos variar el tamaño del círculo de visualización en el gradiente de Radio **Radio:**

Colocando el cursor en la zona deseada y pulsando las teclas Ctrl+Shift+Enter la zona circular se congela sobre el mapa y si las volvemos a pulsar se descongela.

2.7. ZONA INFERIOR IZQUIERDA

2.7.1. INFORMACIÓN DE COORDENADAS

 Desplegando

Información Coordenadas

Punto: --

Datum: ETRS89

Latitud: --

Longitud: --

GMS

CRS: 

Coord.X (m): --

Coord.Y (m): --

Altitud (m): --

Colocándonos sobre un punto deseado del mapa y pinchando con el botón izquierdo esta herramienta nos da los datos de ese punto:

Información Coordenadas

1
2
3

Punto: 3 

Datum: ETRS89

Latitud: 42,0811 

Longitud: -5,2691

GMS

CRS: 

Coord.X (m): 312.311,69 


Coord.Y (m): 4.661.275,23

Altitud (m): 729,00


Podemos hacer varios puntos y consultarlos en la zona superior.

Información Coordenadas

1
2
3


Punto: 3 


Datum: ETRS89

Latitud: 42,0811 

Longitud: -5,2691

GMS

CRS: 

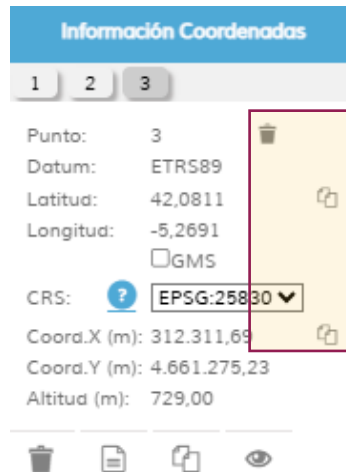
Coord.X (m): 312.311,69 

Coord.Y (m): 4.661.275,23

Altitud (m): 729,00

Dentro de cada punto, en la zona de la derecha podemos realizar diferentes funciones:

- Borrar el punto, pulsando sobre la papelera.
- Seleccionar el sistema de coordenadas en el desplegable.
- Copiar las coordenadas de latitud y longitud del punto.
- Copiar las coordenadas de X e Y del punto.



En la barra inferior de esta herramienta:



- Borrar todos los puntos 🗑️ .
- Exportar todos los puntos 📄 .
- Copiar todos los puntos 📋 .
- Mostrar coordenadas de todos los puntos en el visor del mapa 👁️ .

2.7.2. LÍNEA DE ESCALA



Escala gráfica del mapa

2.8. ZONA INFERIOR CENTRAL



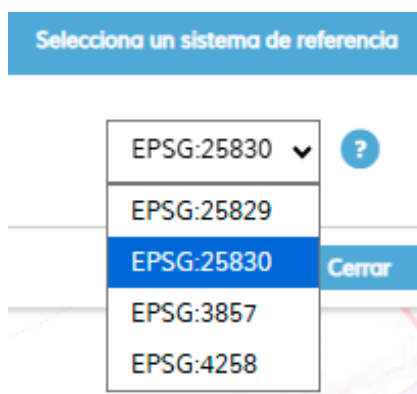
2.8.1. COORDENADAS

Nos define en todo momento las coordenadas del mapa donde está ubicado el cursor.



2.8.2. SISTEMA DE COORDENADAS

Se puede seleccionar el sistema de coordenadas que queramos pulsando sobre él, clicando sobre el desplegable, seleccionamos el sistema de coordenadas que nos interese y cerramos la pestaña.



2.9. ZONA INFERIOR DERECHA

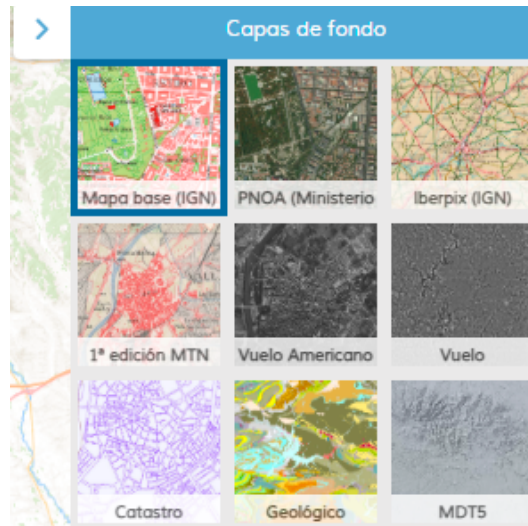
2.9.1. OBTENER UBICACIÓN ACTUAL



Pulsando este icono la visualización del mapa se desplaza a nuestra ubicación

2.9.2. CAPAS DE FONDO

Desplegando



Seleccionamos la capa base que queremos como fondo de nuestro mapa.

- Mapa base (IGN):
- PNOA (Ministerio de Fomento)
- Iberpix (IGN)
- 1ª edición MNT 1:50000
- Vuelo americano de 1956
- Vuelo interministerial de 1973 a 1986
- Catastro del Ministerio de Economía y Hacienda
- Geológico
- MDT5

2.9.3. MAPA DE SITUACIÓN

Desplegando



Nos indica la situación en el mapa de España de la vista que tenemos del mapa.

2.9.4. CONTROL DE ESCALA

Nivel de zoom 9 | Escala = 1 : 1.000.000

Nos permite conocer el nivel de zoom de la zona que estamos visualizando y la escala numérica.

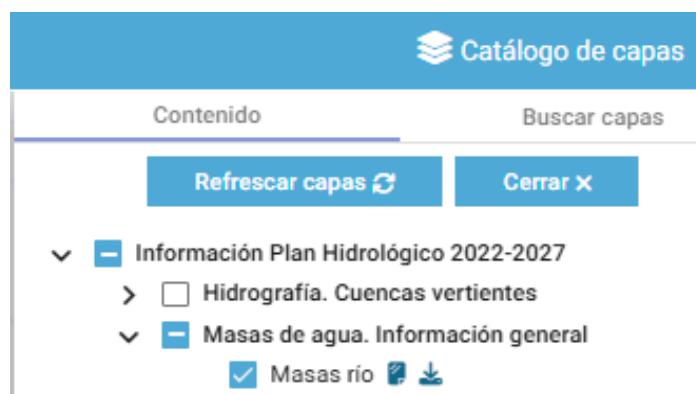
2.10. HERRAMIENTAS DE LA DERECHA


Catálogo de capas:  Catálogo de capas

Esta herramienta nos permite visualizar, consultar y descargar tanto las capas como los metadatos que puedan tener asociadas.



Para desplegar todo el catálogo que presenta este visor debemos clicar sobre el icono  Catálogo de capas.



Tenemos por un lado la pestaña de contenido, donde se encuentra el listado general de capas. Para cargar las capas que seleccionemos debemos de pinchar sobre el desplegable y marcar la casilla de la capa que queramos.



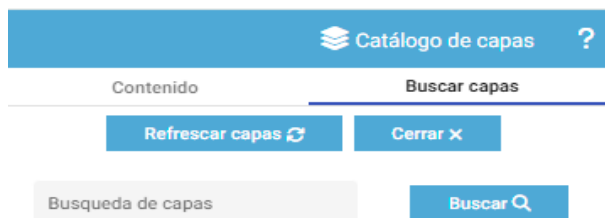
Debemos pulsar el botón de refrescar capas para que se cargue la capa en el visor.  Refrescar capas.

Junto a la capa se presentan dos iconos de las acciones que se pueden realizar sobre ella:

- Metadatos 
- Descarga de capa 

Podemos cerrar esta herramienta pulsando sobre el botón de cerrar  Cerrar X o pulsando sobre la herramienta de Catálogo de capas  Catálogo de capas.

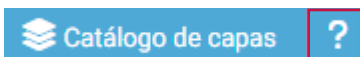
La otra pestaña en la que podemos cargar una capa es en buscar capas introducimos el total o parte del título de la capa que queremos cargar y le damos a buscar.



Nos saldrá un desplegable con todas las capas que contengan el texto que hemos indicado. Seleccionaremos las que queramos cargar y clicamos sobre actualizar capas **Actualizar capas**.

2.10.1. AYUDA

Esta herramienta presenta un resumen de los diferentes iconos que se presentan en la pantalla inicial



del visor del Mírame. Podemos acceder a este documento.

2.10.2. CAPAS

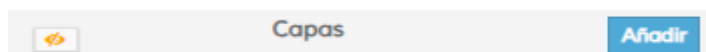
Desplegando



En esta pestaña podemos ver las capas activas que tenemos en la vista del mapa.

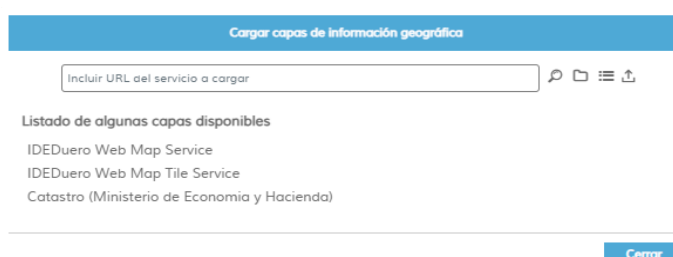
Desde esta herramienta podemos realizar varias funciones:

- Generales:



○ Ocultar todas las capas y volver a visualizarlas .

○ Añadir una nueva capa haciendo clic en añadir **Añadir**




Se pueden añadir servicios, capas, de los listados de los servicios de Mírame-IDEDuero y de Catastro.

Además, se pueden cargar servicios externos en los iconos de la parte superior.





Consultar : Escribiendo la URL del servicio de mapas y pinchando sobre la lupa.

- Para cada capa:

- Consultar la leyenda de la capa .

- Ocultar la capa  y volver a mostrarla .

- Modificar la opacidad de la capa en la barra de gradiente .


- Eliminar la capa del mapa .



PROGRAMA

iD Informa Duero

Tragsatec
GrupoTragsa

 GOBIERNO DE ESPAÑA	VICEPRESIDENCIA TERCERA DEL GOBIERNO MINISTERIO PARA LA TRANSICIÓN ECOLÓGICA Y EL RETO DEMOGRÁFICO	CONFEDERACIÓN HIDROGRÁFICA DEL DUERO, O.A.
---	---	--